

การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture

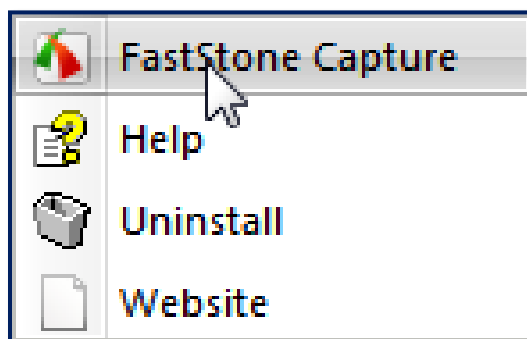
สารบัญ

	หน้า
การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture	1
- การจับภาพหน้าจอ แบบบันทึกไฟล์ภาพ	5
- การจับภาพหน้าจอ แบบบันทึกไฟล์วิดีโอ	11

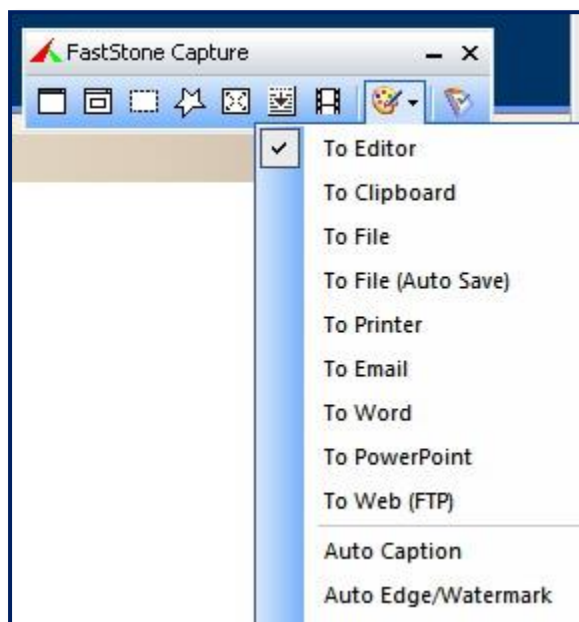
การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture

การทำงานเอกสารการใช้งานที่เกี่ยวข้องกับการคอมพิวเตอร์ ซึ่งต้องอธิบายไปอย่างเป็นขั้นตอน หากมีภาพประกอบในแต่ละขั้นตอนย่อมเสริมความเข้าใจได้เป็นอย่างดี เช่น การสอนวิธีสร้างเทมเพลตในไมโครซอฟท์เวิร์ด การสอนวิธีใส่สูตรในไมโครซอฟท์เอ็กเซล เป็นต้น สำหรับโปรแกรมสำหรับช่วยในการจับภาพหน้าจอที่ได้ดาวน์โหลดมาในบทความที่แล้ว คือโปรแกรม FastStone Capture เมื่อได้ติดตั้งเป็นที่เรียบร้อยแล้วให้ดำเนินการใช้งานดังนี้

1. เรียกใช้โปรแกรมจาก Start > Program > FastStone > FastStone Capture ดังภาพ



2. จะปรากฏแถบเครื่องมือของโปรแกรมนั้นบนหน้า Desktop ที่สามารถกำหนดให้มีการจับภาพไปที่ที่ต้องการ

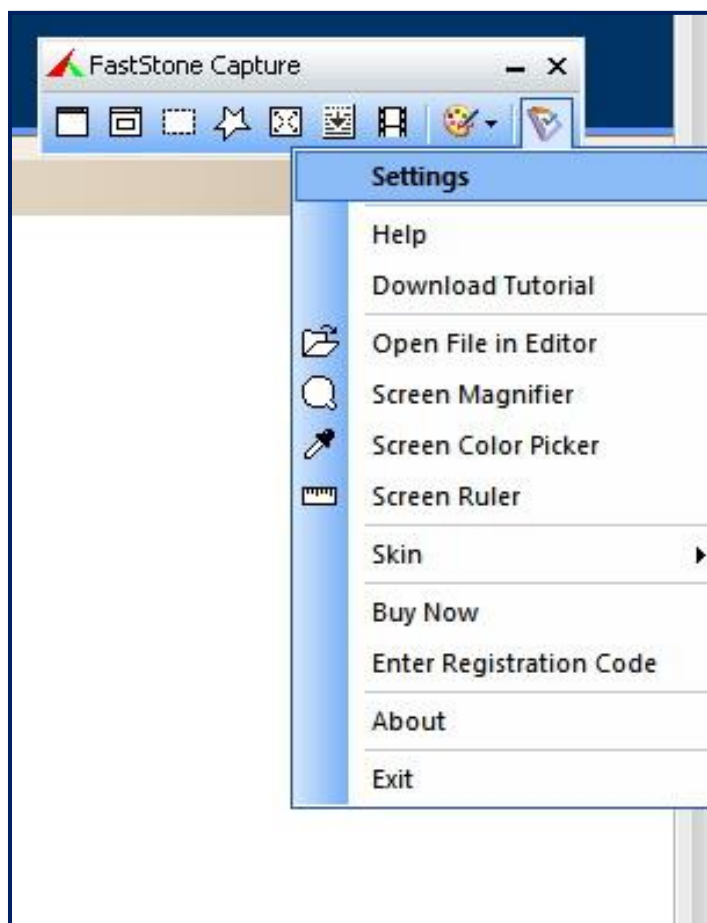


To Editor คือการจับภาพไปที่โปรแกรมของ Fastone เพื่อตกแต่งภาพและบันทึกเป็นไฟล์ภาพ

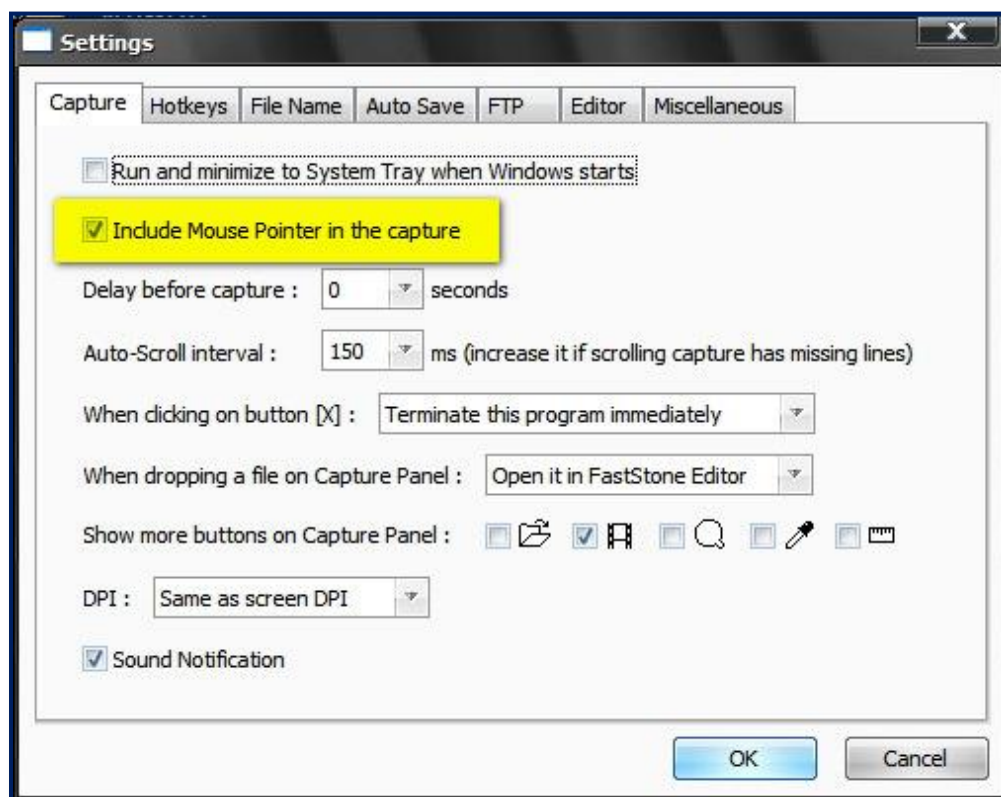
To Clipboard คือการจับภาพไปฝากไว้ที่หน่วยความจำ (ซึ่งเรามองไม่เห็น) คล้ายการ Copy หรือ Ctrl + C ทัวไป เมื่อต้องการนำภาพที่ได้ไปใช้ เช่นอาจต้องการนำไปใช้ในไมโครซอฟท์เวิร์ด ก็ให้กด Paste หรือ Ctrl +V (วาง) ซึ่งเป็นการดึงภาพที่คัดลอกไว้ที่หน่วยความจำให้ปรากฏออกมา

To File คือการจับภาพ และส่งไปบันทึกลงเป็นไฟล์ภาพทันที

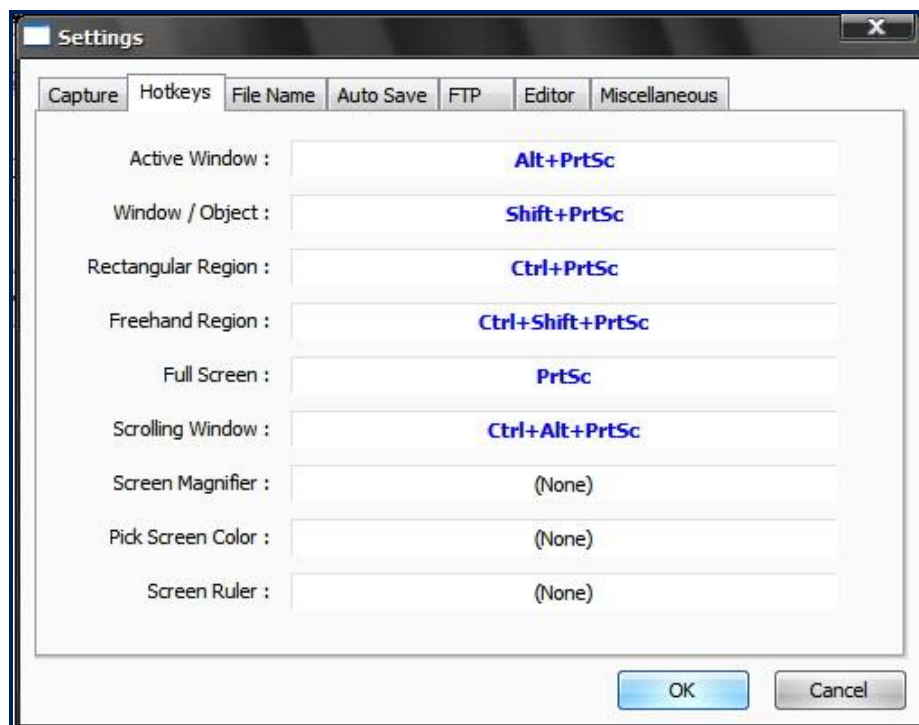
3. การเซตค่าที่จำเป็น ให้เลือกจากรูปที่เห็นแล้วเลือก Setting จะปรากฏหน้าต่าง Setting ซึ่งมี ส่วนที่ควรทราบได้แก่



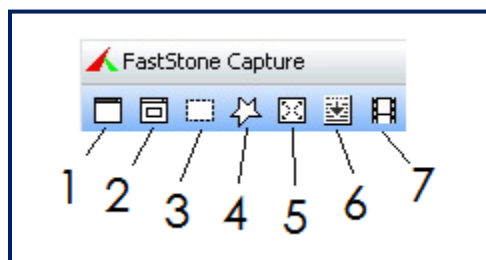
ในส่วนของแท็บ Capture มีตัวเลือกหนึ่งคือ Include Mouse Pointer in the Capture ซึ่งหมายถึงต้องการให้จับภาพเมาส์มาด้วยหรือไม่ ถ้าต้องการก็ให้คลิกถูกหน้าข้อความดังกล่าว



ส่วนแท็บ Hotkeys จะปรากฏเป็นปุ่มคีย์ลัดที่ใช้คีย์บอร์ดเป็นตัวจับภาพแทนการใช้เมาส์ อันนี้จำเป็นต้องทราบไว้บ้างเพราะบางครั้งเราอาจต้องการจับภาพบางอย่างที่เมาส์ไม่สามารถกระทำได้ เช่น ต้องการจับภาพเมนูที่เป็น drop down เมาส์จะต้องค้างไว้ที่ส่วนเมนูดังกล่าว ถ้านำเมาส์ออกจะทำให้เมนูเหล่านี้เก็บขึ้นไปเหมือนเดิม ดังนั้นจึงต้องใช้คีย์บอร์ดมาช่วย โดยอาจใช้การจับภาพเป็นการครอบสี่เหลี่ยม (Rectangular Region) ก็ให้กด Ctrl + PrtSc พร้อมกันนั่นเอง (ปุ่มเหล่านี้เราตั้งค่าใหม่เองได้)

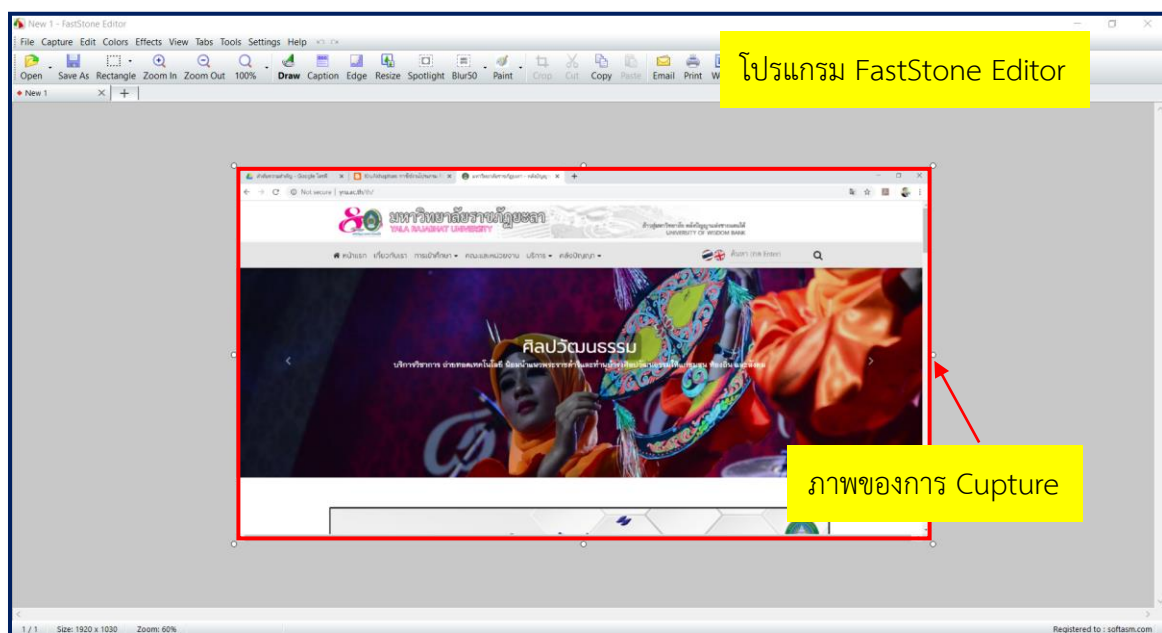


4. เครื่องมือที่สำคัญในการใช้งานมีดังนี้

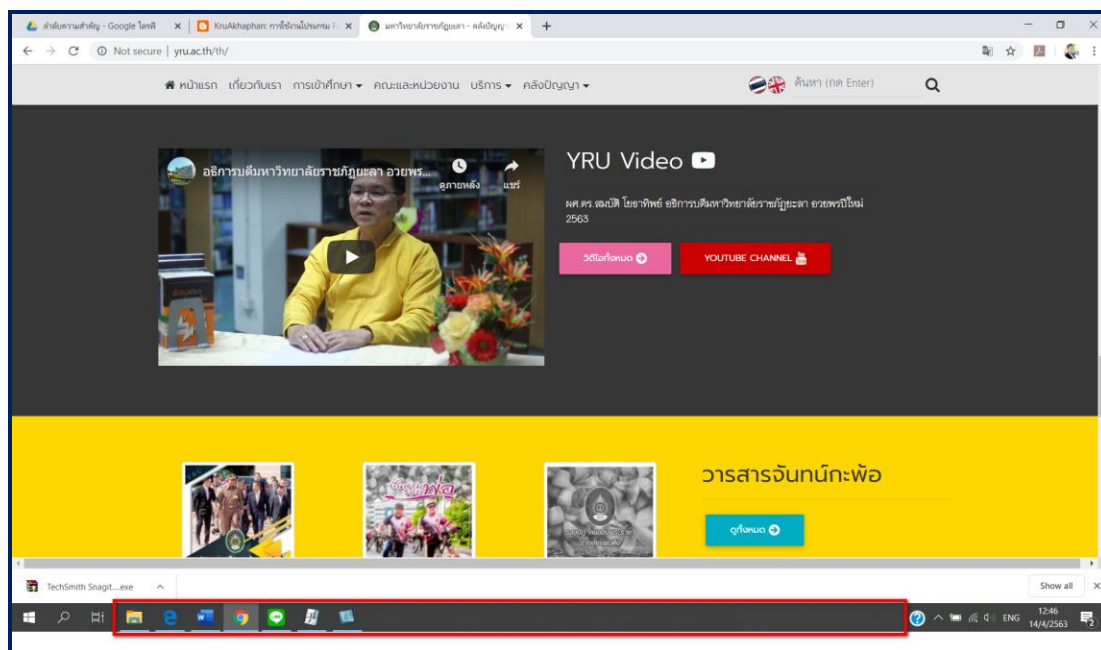


การจับภาพหน้าจอ แบบบันทึกไฟล์ภาพ

หมายเลข 1 คือการเลือกที่จะจับภาพ Active Windows บางครั้งเราอาจเปิดหลายหน้าต่างพร้อมกัน แต่จะมีเพียงหน้าต่างเดียวเท่านั้นที่กำลัง Active หรืออยู่บนสุด เมื่อคลิกที่รูป 1 จะมีการจับภาพเกิดขึ้นทันที และส่งไปที่ Editor ของโปรแกรม FastStone ให้ตกแต่ง หรือบันทึกได้ต่อไป ให้กดที่ปุ่ม Save As เพื่อบันทึกไว้ก่อน



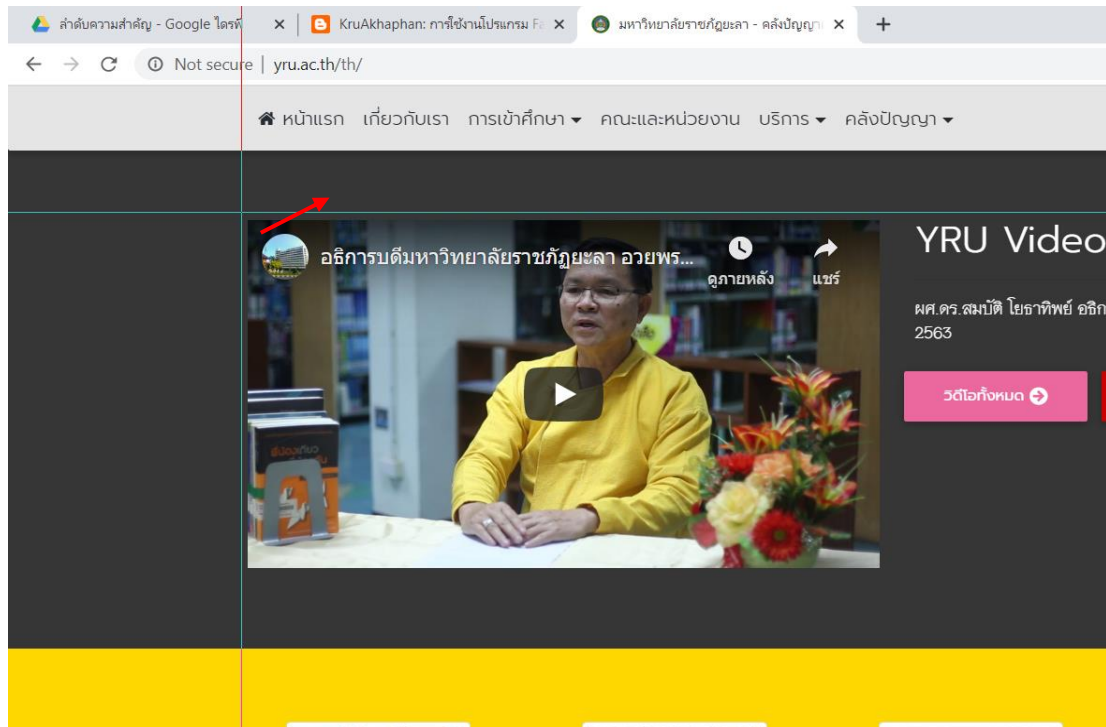
หมายเลข 2 เป็นการจับภาพ Object ซึ่งอาจเป็นหน้าต่าง หรือเป็นชิ้นส่วนต่าง ๆ ในหน้าต่างก็ได้ ซึ่งเมื่อเราย้ายตำแหน่งเมาส์จะมีการกำหนดกรอบสีแดงปรากฏไปตามพื้นที่ที่เมาส์อยู่เหนือบริเวณนั้นๆ โดยอัตโนมัติ ดังภาพ



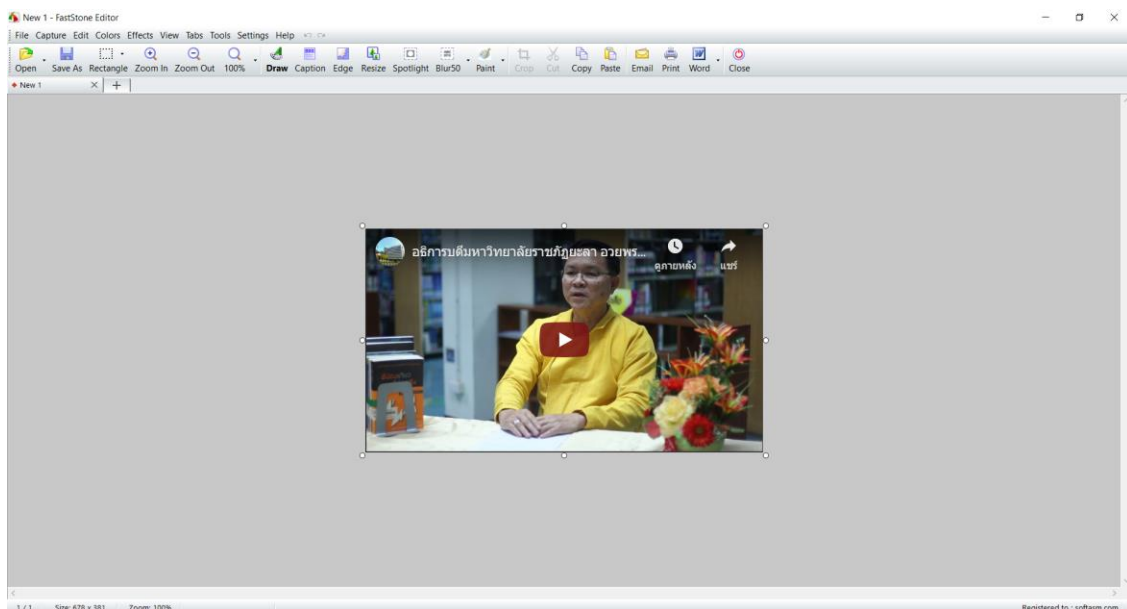
และเมื่อเราคลิกเลือกพื้นที่ตามกรอบสีแดงที่ต้องการก็จะได้ภาพนี้ส่งต่อไปให้ Editor ต่อไป



หมายเลข 3 เป็นการจับภาพแบบวาดสี่เหลี่ยม (Rectangular Region) ตีกรอบลงไปเองในพื้นที่ที่ต้องการโดยอิสระ เมื่อกดปุ่มเลือกวิธีนี้แล้ว จะพบว่ามีเส้นพิกัดปรากฏขึ้นให้เราตีกรอบสี่เหลี่ยมในจุดที่ต้องการให้ลากจากมุมบนซ้ายไปยังมุมล่างขวาของขอบเขตที่ต้องการ ดึงภาพ



จะได้ภาพส่งไปที่ Editor ดังนี้

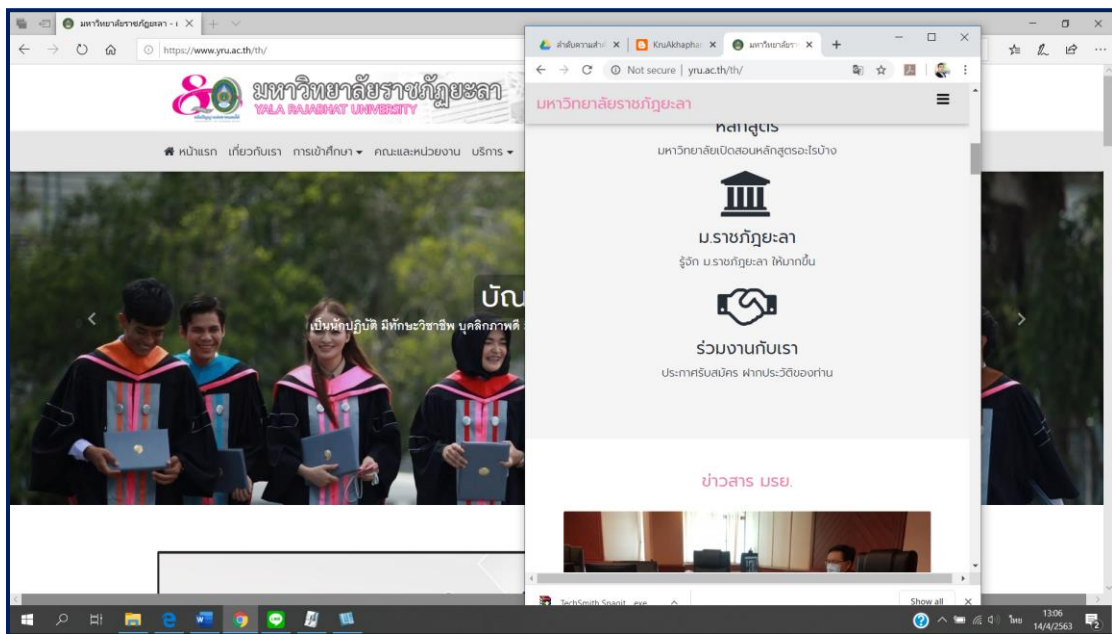


คู่มือ การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture
ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา เว็บไซต์ <http://elearning.yru.ac.th>

หมายเลข 4 คล้ายหมายเลข 3 แต่เป็นการวาดแบบอิสระ (Freehand Region) เพื่อให้ได้ภาพตามรูปทรงที่ต้องการ โดยอาจใช้การลากเมาส์ หรือการคลิกเมาส์ไปตามจุดต่าง ๆ แต่จะต้องให้จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดมาบรรจบกันเป็นอันใช้ได้



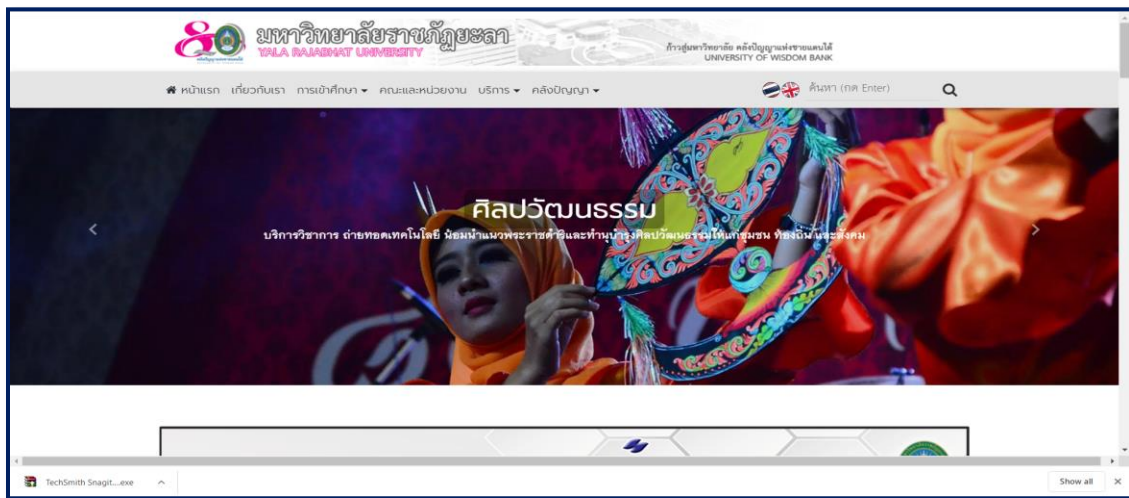
หมายเลข 5 เป็นการจับภาพแบบเต็มจอ (Full Screen) นั่นคือ หน้าจอใหญ่แค่ไหนมีอะไรที่ปรากฏก็จับภาพมาทั้งหมด อย่างที่เห็นข้างล่างนี้



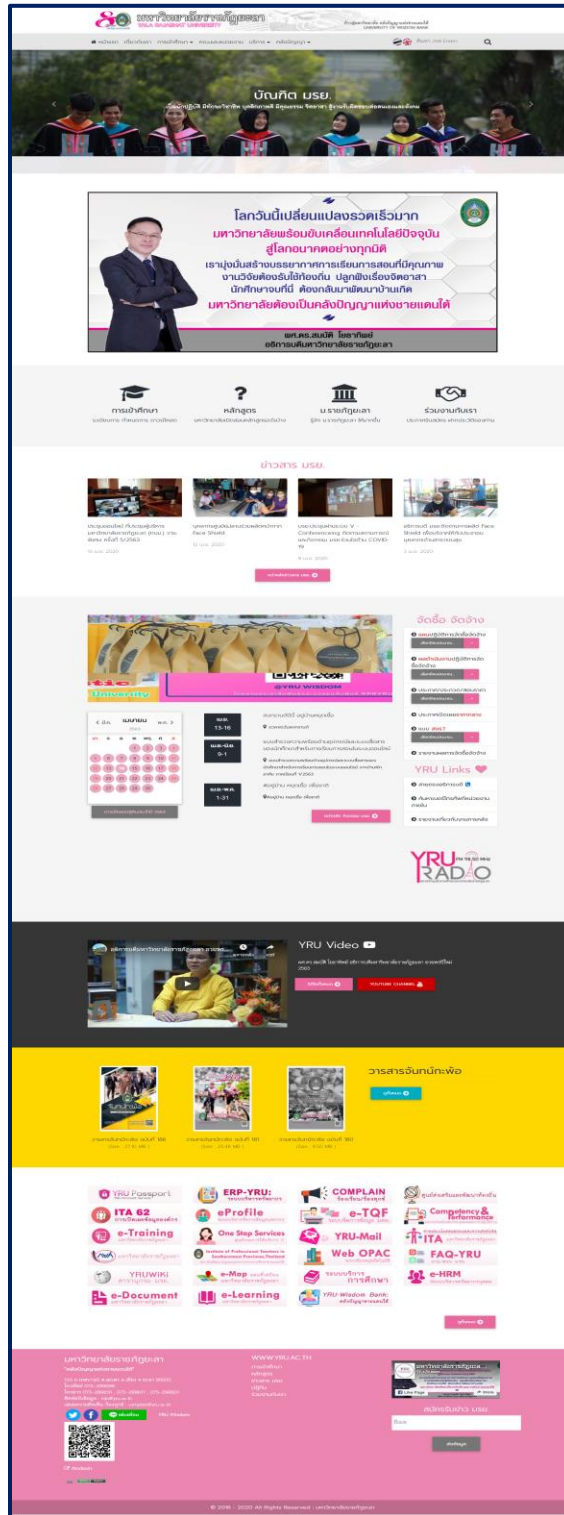
คู่มือ การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture
ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา เว็บไซต์ <http://elearning.yru.ac.th>

หมายเลข 6 เป็นการจับภาพที่เหนือชั้นมาก นั่นคือจับภาพที่มองไม่เห็นให้ด้วย เรียกว่า Scrolling Window หมายความว่า หน้าจอที่เห็นอาจเห็นไม่หมดต้องเลื่อนลงไปดู (Scrolling) วิธีการนี้จะช่วยจับภาพในหน้าต่างที่มีเนื้อหายาวมาก ๆ จะสามารถจับภาพเนื้อหามาให้ทั้งหมด แม้จะมองไม่เห็นก็ตาม ดังภาพเปรียบเทียบต่อไปนี้

นี่คือหน้าจอที่เรามองเห็น



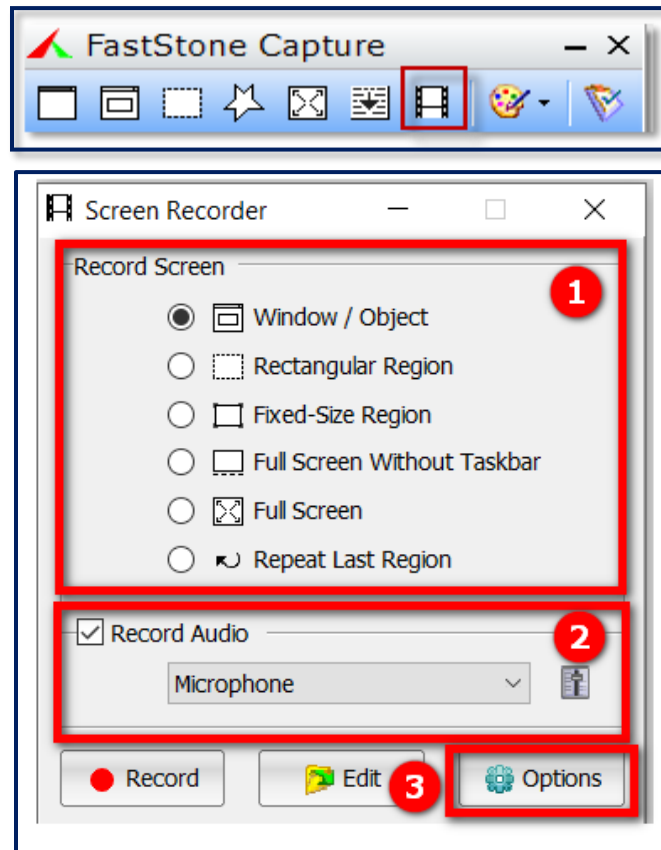
เมื่อใช้วิธีนี้จับภาพมาได้



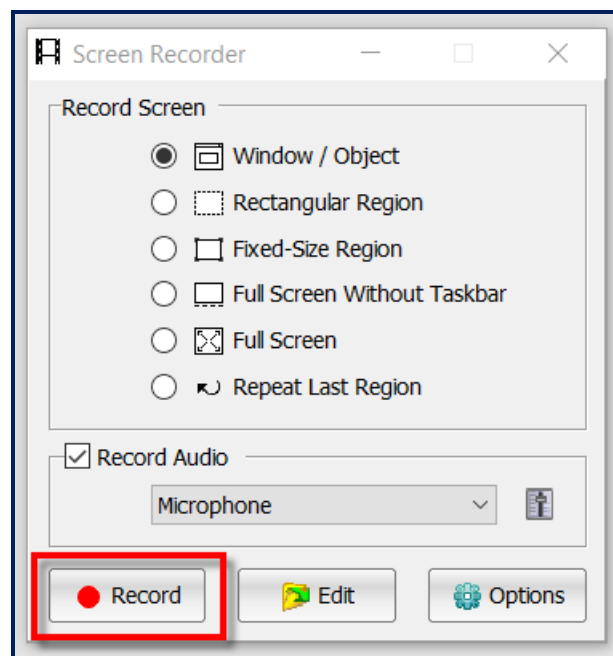
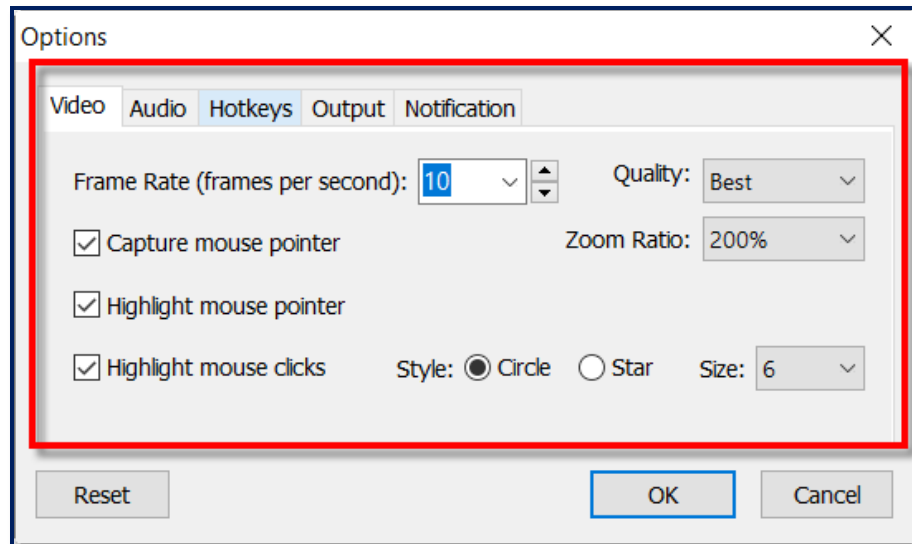
คู่มือ การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา เว็บไซต์ <http://elearning.yru.ac.th>

การจับภาพหน้าจอ แบบบันทึกไฟล์วิดีโอ

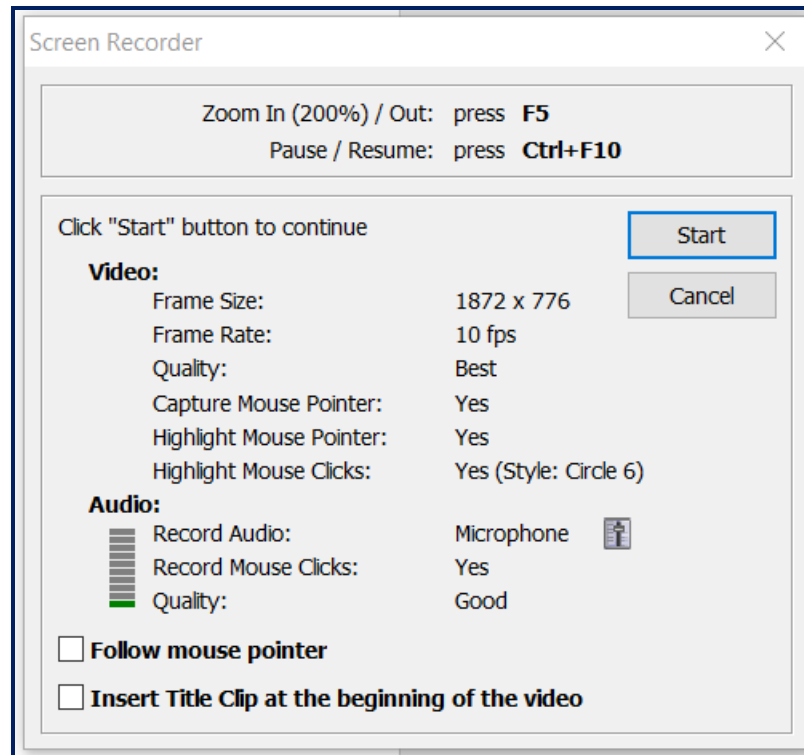
หมายเลข 7 เป็นการจับภาพแบบบันทึกวิดีโอ (Screen Recorder) ช่วยให้เห็นการสาธิตการใช้งานได้เหมือนจริงที่สุด แต่ใช้เนื้อที่ในการจัดเก็บมาก



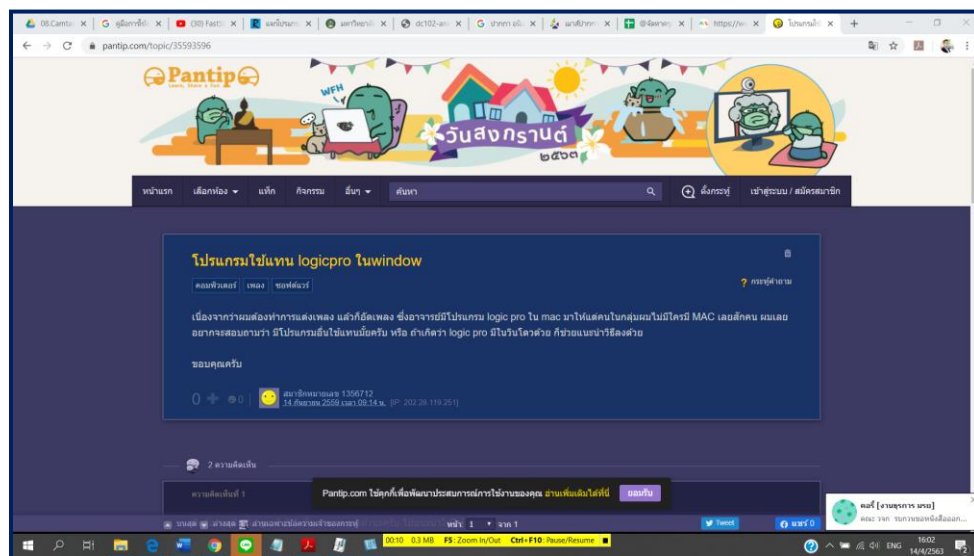
- ตั้งค่ารูปแบบต่าง ๆ ของการบันทึกวิดีโอ
- ตั้งค่ารูปแบบต่าง ๆ ของการบันทึกเสียง
- การเซตค่าต่าง ๆ บันทึกวิดีโอและเสียง



- จากนั้น ให้กดปุ่ม Record เพื่อทำการบันทึกวิดีโอ

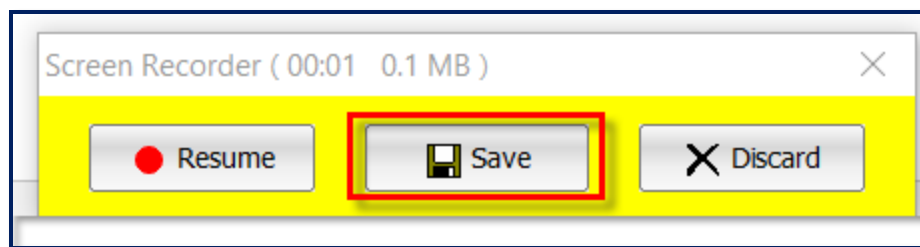


- เมื่อกดปุ่ม Record แล้ว ให้ตรวจสอบการตั้งค่าต่าง ๆ แล้วกดปุ่ม Start ในขณะที่บันทึกอยู่ถ้าจะให้มีการ Zoom In / Out ให้กดแป้นพิมพ์ F5



- เมื่อเสร็จสิ้นการบันทึกให้กดปุ่ม Stop หรือกดแป้นพิมพ์ F10

คู่มือ การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture
ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา เว็บไซต์ <http://elearning.yru.ac.th>



- แล้วกดปุ่ม Save เพื่อบันทึกไฟล์ในโฟลเดอร์ที่ต้องการ

ติดต่อเรา

คู่มือ การใช้งานโปรแกรม FastStone Capture
ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา เว็บไซต์ <http://elearning.yru.ac.th>